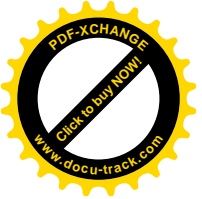


Sind Sie ein Dreamteam?



Wer wir sind?



Martin Heider
Freiberuflicher IT-Consultant
mh@infomar.de
www.infomar.de



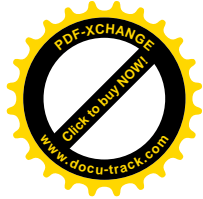
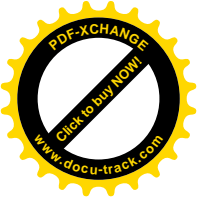
Christine Neidhardt
ec menta
Teamtrainerin, Personal coach,
Zertifizierter HDI Trainerin
Projektmanagerin im Bio-Bereich
info@ec-menta.de
www.ec-menta.de



Warum wir heute hier sind?

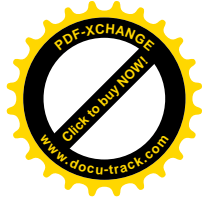
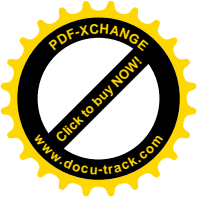
- XP2006, die unbeantwortete Frage
- Projekt-Erfahrungen





Was haben wir mit Ihnen vor?

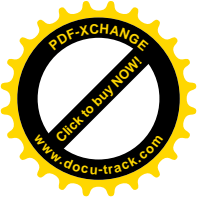
- Dream Team Gleichung $1 + 1 = 3$
- Wie wird man ein Dream Team?
- Was zeichnet ein Dream Team aus?
- Agil zum Dream Team
- Modell für Team Entwicklung
- Team Entwicklung erleben



Dream Team Gleichung $1 + 1 = 3$

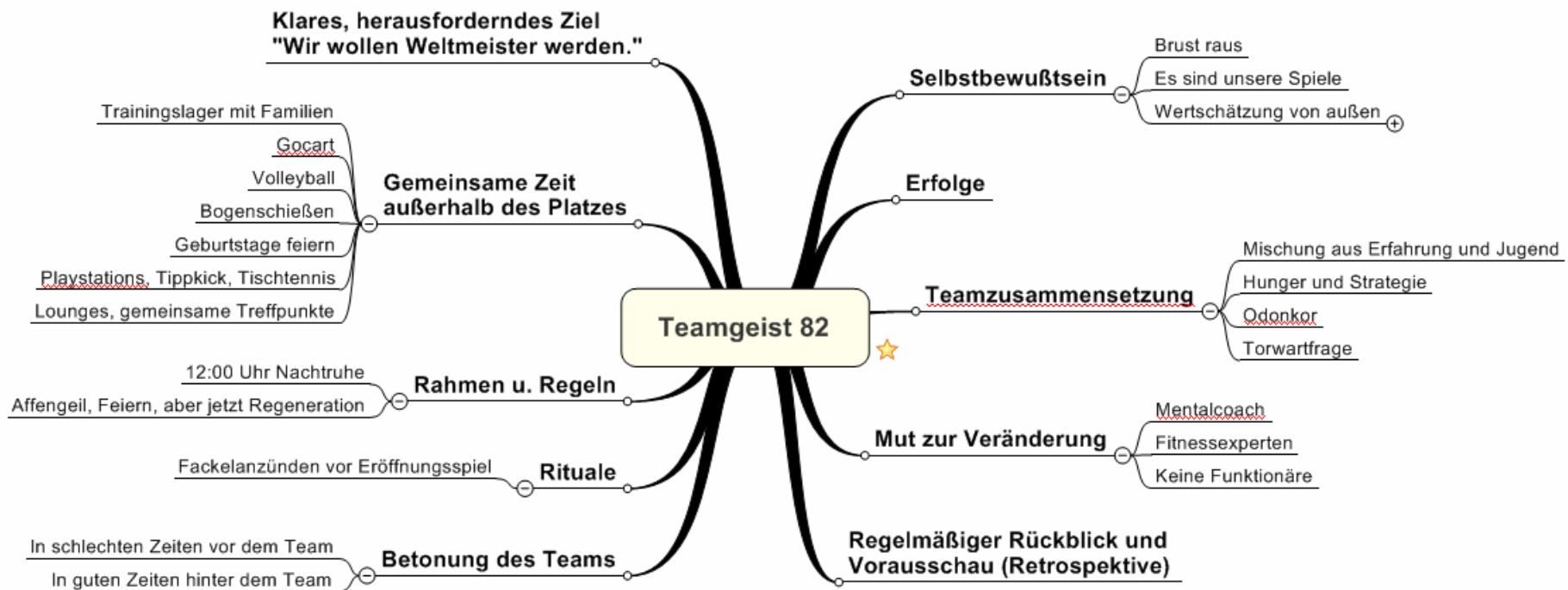
- Ein Team ist ein eigenes emotionales Wesen (Teamgeist, Teamethik)
- Seine Mitglieder kümmern sich aktiv um dessen Wohlergehen

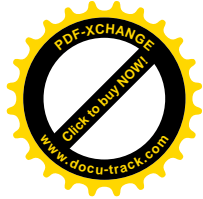




Wie wird man ein Dream Team

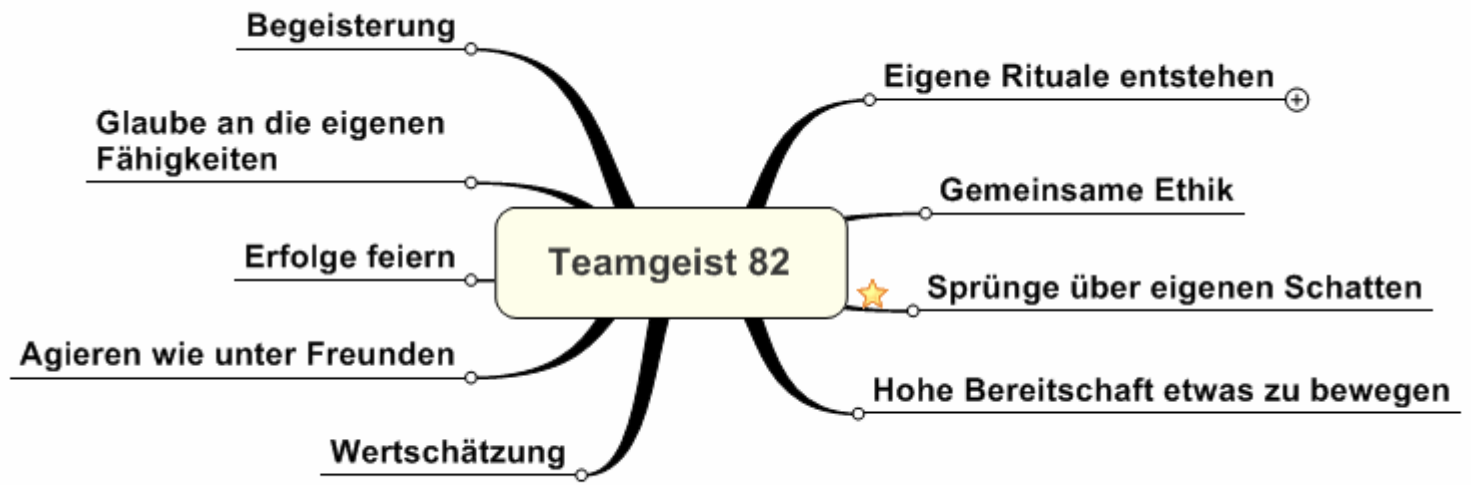
Am Beispiel der Klinsi Jungs ...

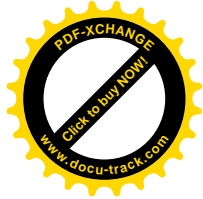




Was zeichnet ein Dream Team aus

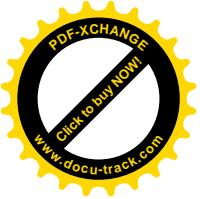
Am Beispiel der Klinisi Jungs ...





Agil zum Dream Team

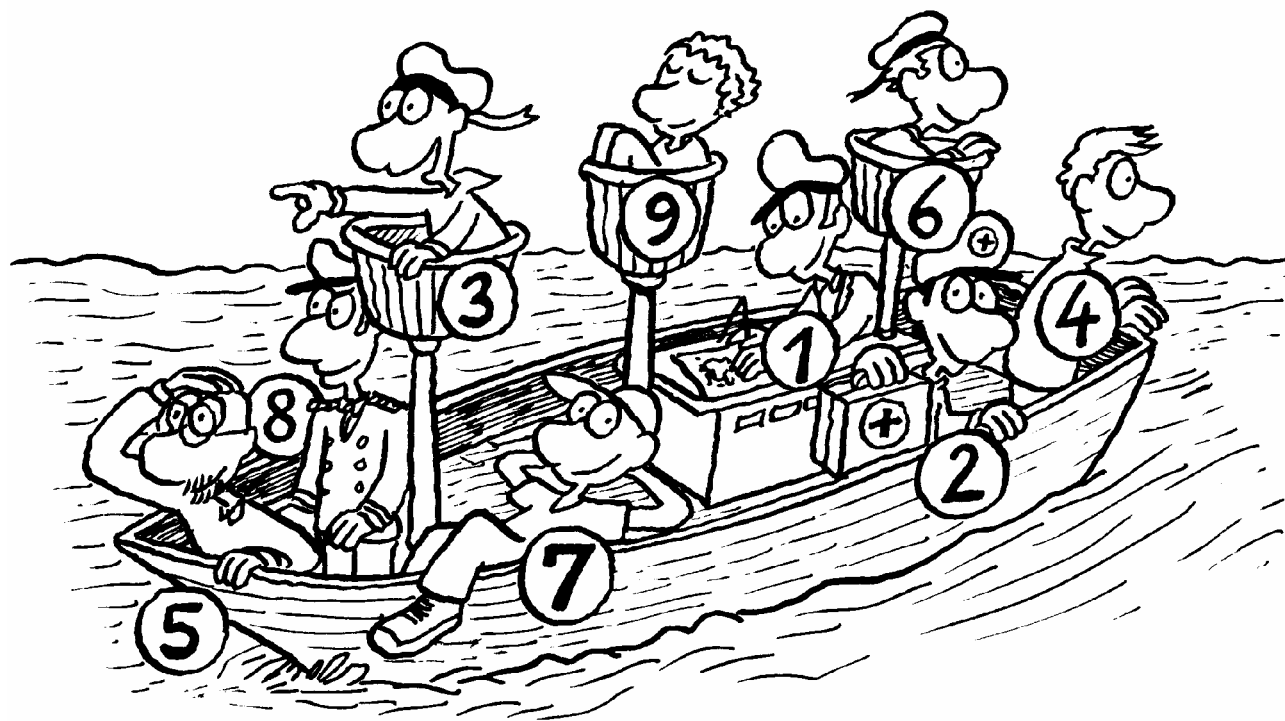
- Direkte Aussagen des agilen Manifests zum Team
 - Menschen sind wichtiger als Prozesse und Werkzeuge
 - Kunde und Entwickler arbeiten miteinander
 - Besetze Projekte mit motivierten Leuten
 - Sorge für Umgebung, Unterstützung und Vertrauen
 - Favorisierung direkter Kommunikation
 - Selbstorganisierte Teams liefern bessere Resultate
 - Regelmäßige Team Reflexionen
 - „Nachhaltige“ Entwicklung
- Aussagen, die großen Einfluß auf das Team haben
 - Regelmäßige, häufige Auslieferung fertiger Software
 - Fähigkeit auf Änderung zu reagieren

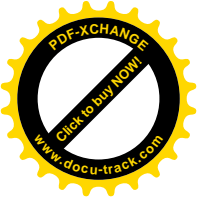


infomar
software

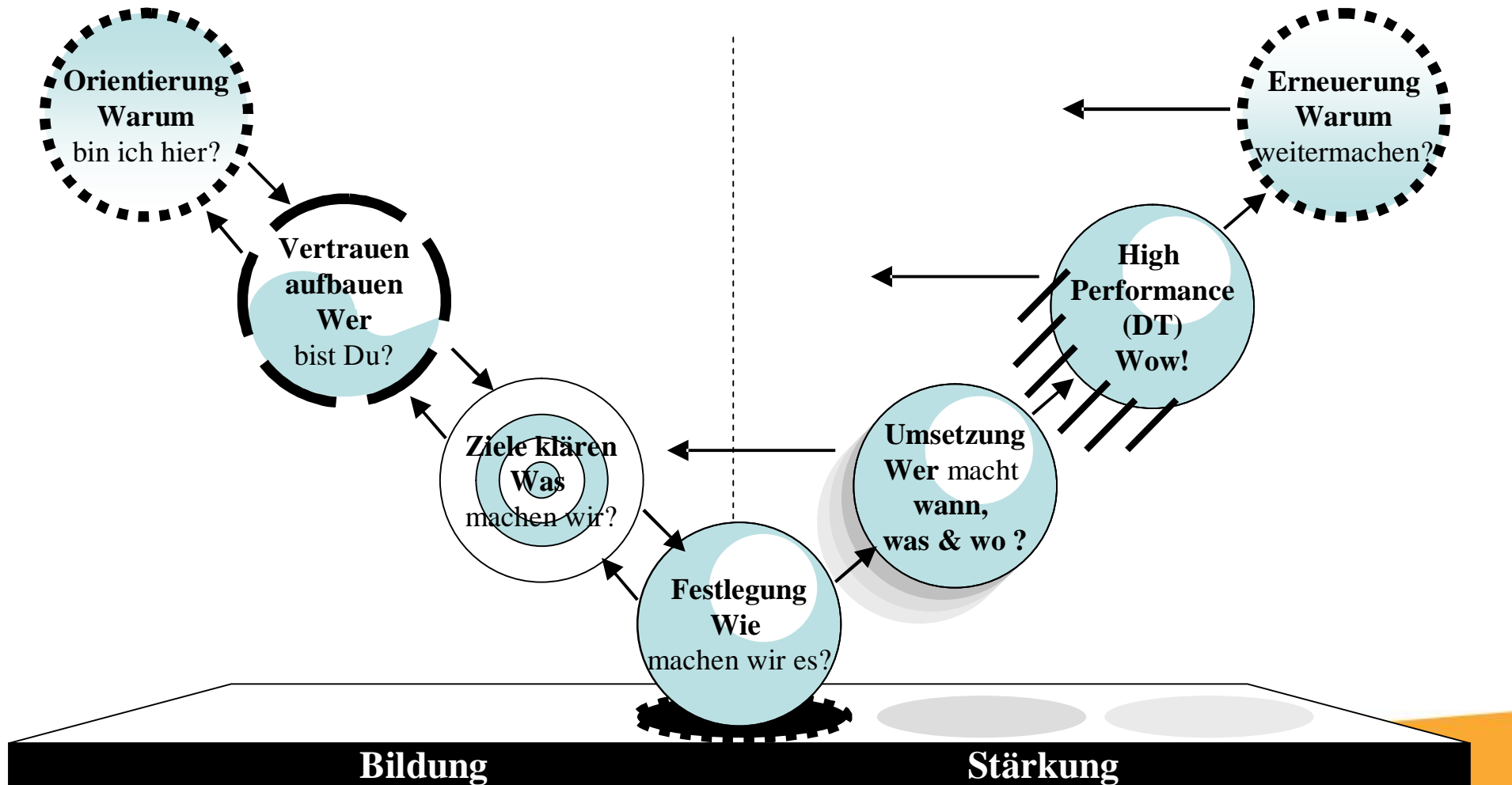


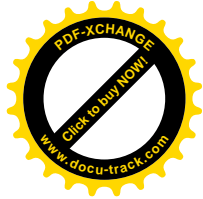
Modell für Team Entwicklung



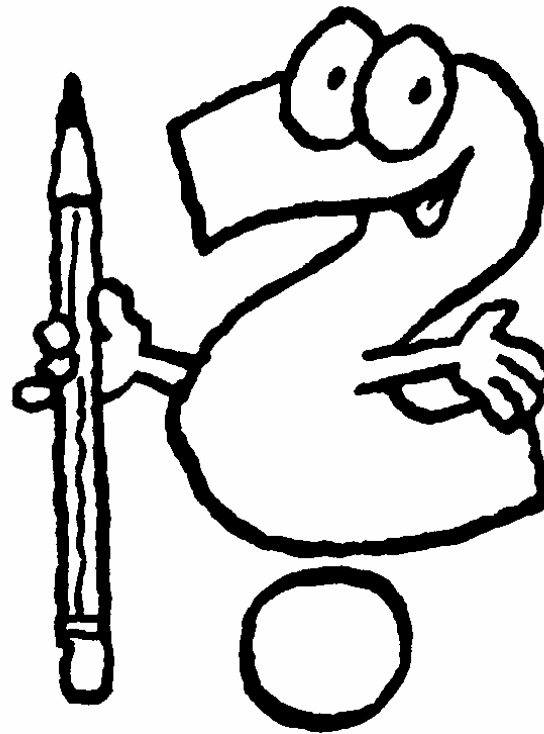


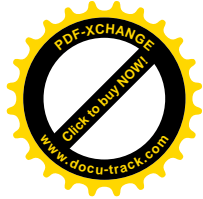
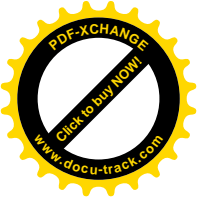
Modell für Team Entwicklung





Weshalb sind Sie in dieser Session?

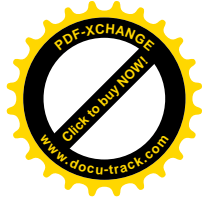
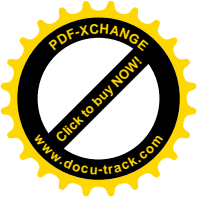




Weshalb sind Sie in dieser Session?

- Pair questioning
 - Erklären Sie Ihrem Sitznachbarn, weshalb Sie in dieser Session sind. Dieser hört zu und fasst das Ziel in einem Satz schriftlich zusammen. Anschließend wird gewechselt. Karten an Pinwand hängen.
- Timebox
 - 5 Minuten (2,5 Minuten für jeden)

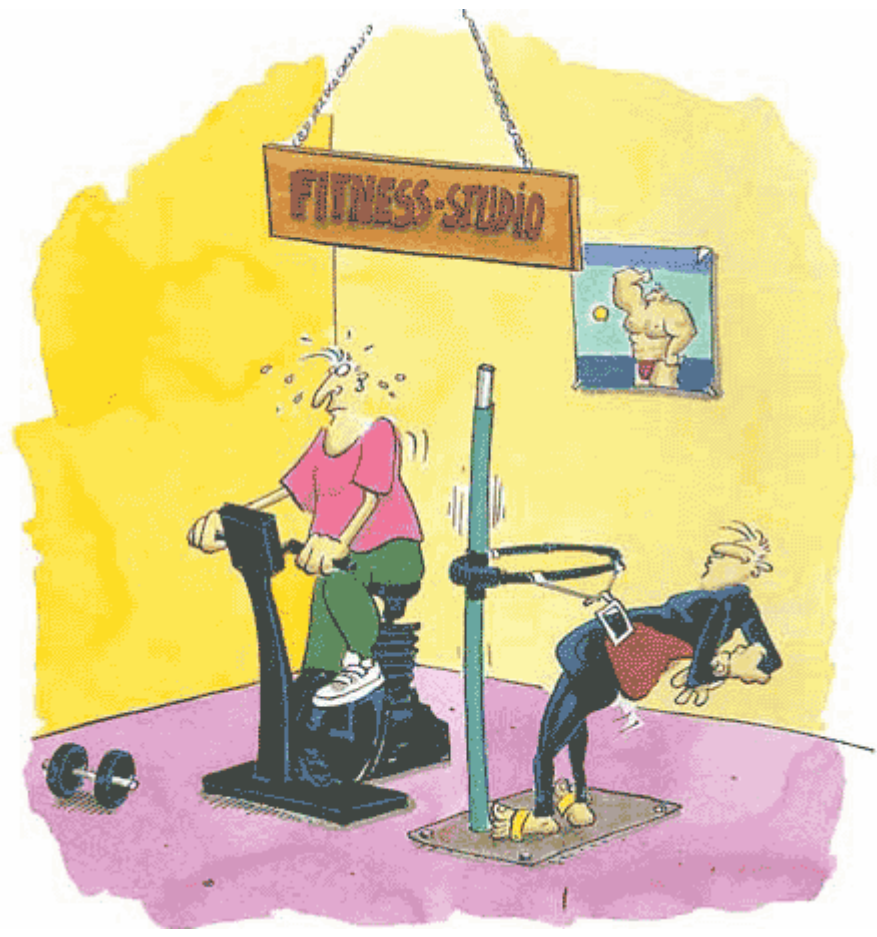




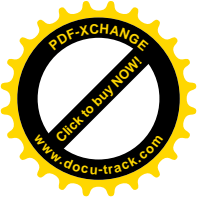
infomar
software



Gemeinsam Windsurfen



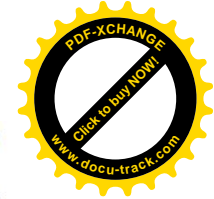
Vertrauen
aufbauen
Wer
bist Du?



Gemeinsam Windsurfen

- Teamaufgabe
 - Ziel ist das Team surft im Seil, mit beiden Händen am Seil. Tipp: Seil sicher verknoten in der richtigen Länge hilft
- Regeln
 - Keiner darf fallen oder stürzen
 - Achten Sie darauf, sich wohlfühlen
- Timebox
 - 5 Minuten

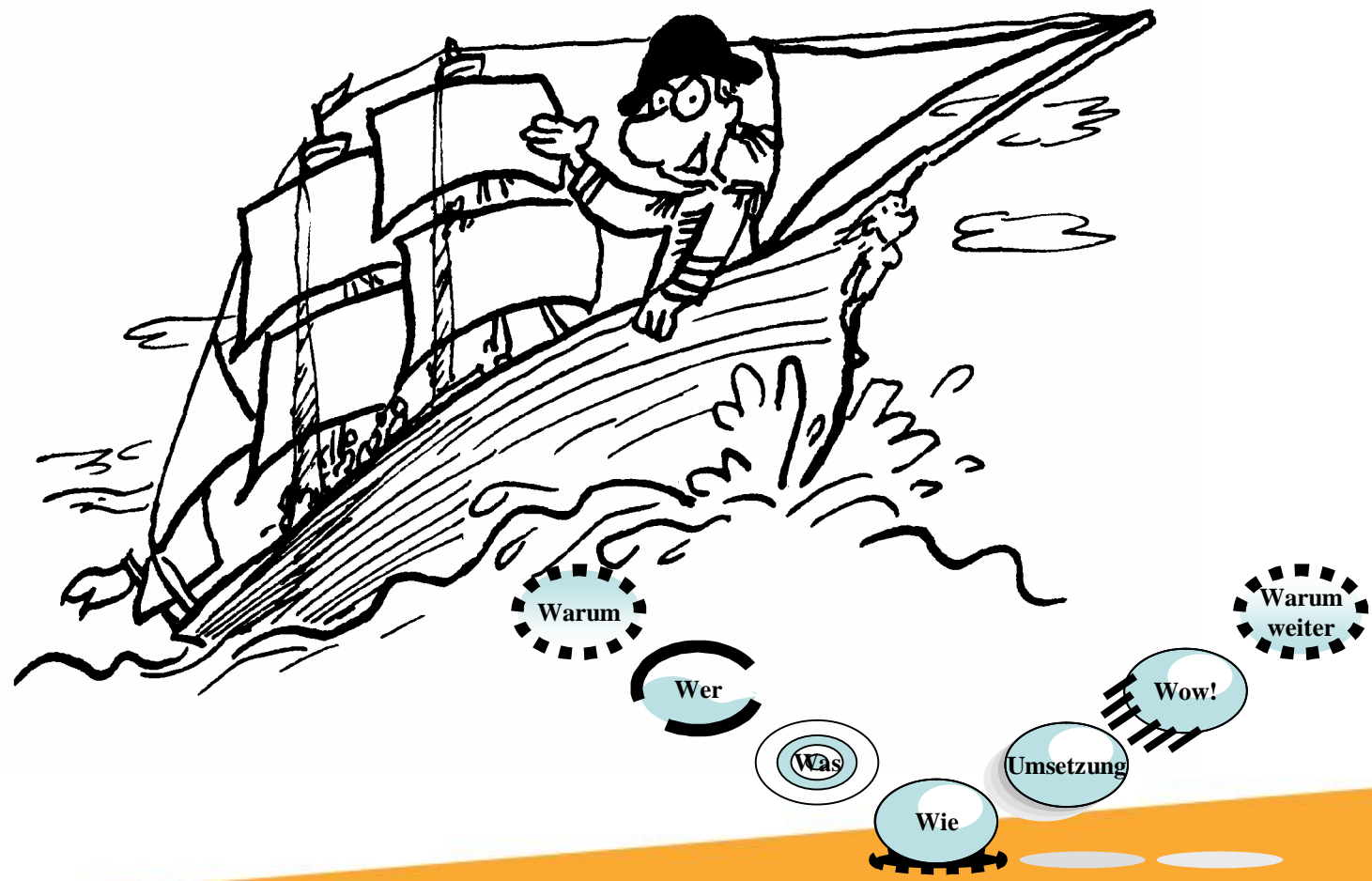




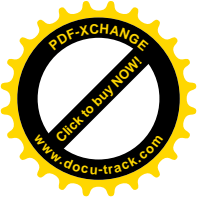
infomar
software



Gemeinsam auf der Agile Explorer



Martin Heider & Christine Neidhardt,
XPDays 2006, 24.11.06

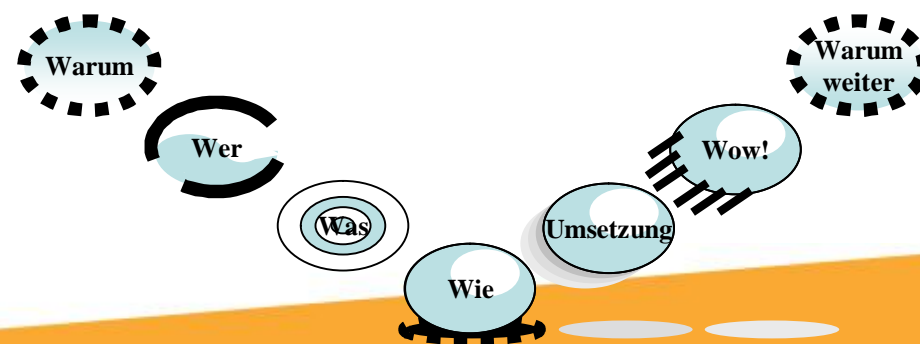


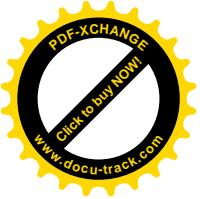
infomar
software



Gemeinsam auf der Agile Explorer

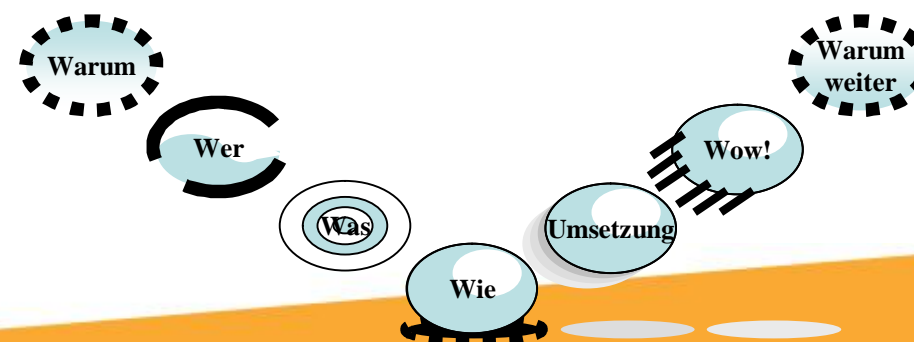
- Wir benötigen drei Gruppen
 - 1 Beobachtergruppe
 - 2 aktive Gruppen
- Ziel
 - Teambildung zu beobachten und zu erfahren

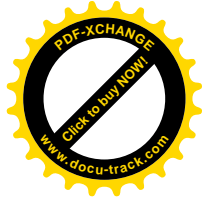
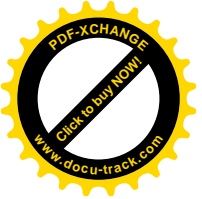




Gemeinsam auf der Agile Explorer

- Teamaufgabe
 - Malen Sie ein Segelschiff (mind. Dreimaster)
- Regeln
 - Jeder soll auf dem Boot eine Funktion erfüllen
 - Jeder nimmt sich genau eine Farbe, mit der er von Anfang bis Ende malt
 - Achten Sie darauf, sich wohlfühlen
- Timebox
 - 10 Minuten

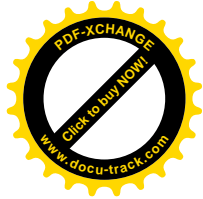




Gemeinsam auf der Agile Explorer

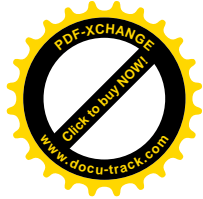


- Beobachterfragen 1
 - Haben sich die Mitglieder einander vorgestellt?
 - Wie wird eine gemeinsame Vorstellung der Agile Explorer entwickelt?
 - Wie werden Entscheidungen getroffen?
 - Haben Mitglieder Führung übernommen? Wie sind die anderen damit umgegangen?



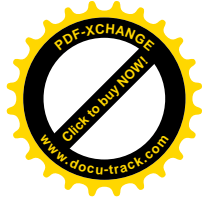
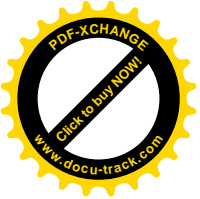
Gemeinsam auf der Agile Explorer

- Beobachterfragen 2
 - Sind alle Mitglieder aktiv beteiligt?
 - Haben sich Mitglieder gegenseitig inspiriert bzw. mit einbezogen?
 - Malt jeder mehr für sich oder gemeinsam?
 - Werden Mitglieder aufgrund Ihrer Farbe angesprochen (Ich bräuchte rot, etc.)?



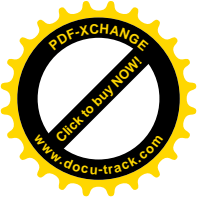
Weiterführende Links und Quellen





Weiterführende Links und Quellen

- **Bücher**
 - Handbuch Changemanagement, Georg Kraus et al., Cornelsen, 2004
 - Das teamorientierte Unternehmen, Berthold Schwark et al., PTA, 2000
 - Agile Software Development, Alistair Cockburn, Addison-Wesley, 2002
 - Agile Retrospectives, Ester Derby & Diana Larsen, The pragmatic bookshelf, 2006
- **Links**
 - Googlen nach Drexler Sibbet
- **Artikel**
 - Jiri Lundak, Der dornige Weg zum agilen Team – Teil 4, Java Magazin 10.2006, Selbstorganisation: Chaos oder Wunderwaffe?



Vielen Dank für Ihr Engagement

Noch Fragen, aber gern ...



Martin Heider
Freiberuflicher IT-Consultant
mh@infomar.de
www.infomar.de



Christine Neidhardt
ec menta
Teamtrainerin, Personal coach,
Zertifizierter HDI Trainerin
Projektmanagerin im Bio-Bereich
info@ec-menta.de
www.ec-menta.de